flowchart untuk menghitung luas lingkaran dengan jari-jari yang diinputkan:

[Start]

|

V

[Meminta Pengguna]

|

V

[Input Jari-jari] -->[Simpan dalam variabel 'r']

|

V

[Hitung Luas] ---->[Luas = π \* r^2] -->[Simpan dalam variabel 'Luas']

|

V

[Tampilkan Hasil] -->[Tampilkan 'Luas']

|

V

[Selesai]

Dalam flowchart ini:

Program dimulai dengan "Start".

Langkah pertama adalah meminta pengguna untuk memasukkan jari-jari lingkaran.

Input dari pengguna disimpan dalam variabel 'r'.

Kemudian program menghitung luas lingkaran menggunakan rumus Luas = π \* r^2, di mana π adalah konstanta matematika.

Hasil perhitungan luas disimpan dalam variabel 'Luas'.

Program kemudian menampilkan hasil luas lingkaran ke pengguna.

Akhirnya, program mencapai titik "Selesai."